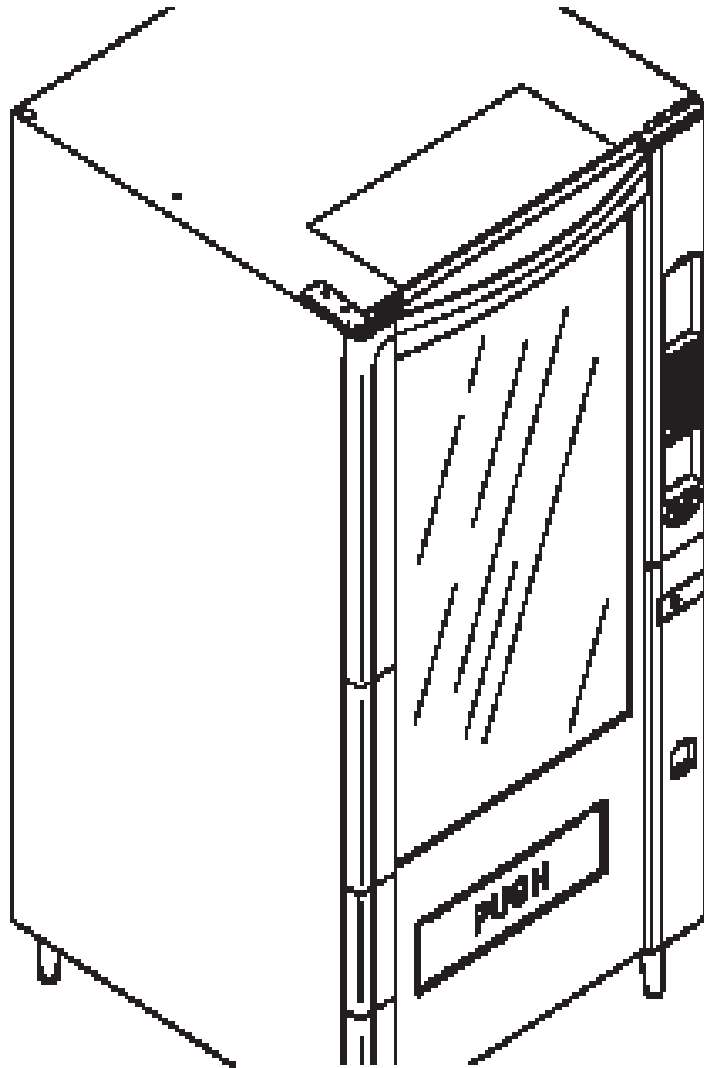


Modell 780



Pausen Center



BEDIENUNGSANLEITUNG

CRANE MERCHANDISING SYSTEMS™
A Crane Co. Company

Daimlerstr. 1g
63303 Dreieich
Tel. 06103-80003-3
Fax 06103-80003-50
www.cranems.de

Inhaltsverzeichnis

Programmierung des Automaten	3
Die Anzeigen	4
Die Funktionstasten	4
Andere Tasten	4
Übersicht der Funktionstasten	5
Übersicht der Funktionstasten (Fortsetzung)	6
Eingeben eines neuen Operatorcodes	8
Eingeben des Operatorcodes	8
Sperrern und entsperren einzelner Tasten	9
Zählerabfrage Code Festlegen	9
Freiverkaufs Code Festlegen	9
Ein- und Ausschalten des Sprach-Moduls	10
Sperrern und entsperren von Daten-Lösch-Funktionen	10
Optionen für die Datenabfrage	11
Münzgerät einstellen	12
Sprache wählen	12
Einfach- oder Mehrfachverkauf einstellen	13
Tube leer Bedingung einstellen	13
Wechseln einstellen	13
MDB Kartensystem einstellen	14
MDB Geldscheinleser einstellen	14
Geld Rückerstattungs Optionen einstellen	15
Aufwertung einstellen	15
Gewinnoptionen einstellen	16
Automatenausführung festlegen	18
Festlegen der möglichen Anwahlen	19
Koppeln von Motoren	19
Einstellen FIRST IN - FIRST OUT (FIFO) MODUS	20
Einstellungen der Abtauoptionen	21
Temperatur einstellen	22
Einstellen der SUREVEND™ Grundfunktionen	23
Einstellen des SUREVEND™ Anti-Jackpot Modus	24
Temperatur abfragen	25
Softwareversion abfragen	26
Preiseinstellung	27
Wochentag, Monat und Jahr einstellen	28
Uhrzeit einstellen	28
Sommerzeit einstellen	29
Sperrintervalle einstellen	29
Rabattintervalle einstellen	29
Freiverkaufsintervalle einstellen	29
Intervallzeiten	30
Daueranzeige auswählen	32
Servicemitteilung auswählen	32
Freiverkaufsmittteilung auswählen	32
Mitteilungstexte ändern	33
Nichtlöschbare Zähler abfragen	35
Totale bezahle Verkäufe (Euro) abfragen	35
Hinweis zur Zählerabfrage	35
Verkäufe mit Kartenzahlung abfragen	36
Verkäufe mit Tokenzahlung abfragen	36
Alle löschbaren Zähler zurücksetzen	37
Nur bezahlte Verkaufszähler löschen	37

Inhaltsverzeichnis

Totale bezahlte Verkäufe (Anzahl) abfragen	37
Geld im Geldscheinleser abfragen (nur angezeigt wenn > 0)	38
Geld in der Kasse abfragen (nur angezeigt wenn > 0)	38
Freiverkäufe (Euro) der Zeitintervalle abfragen	38
Rabattierte Verkäufe (Euro) des Zeitintervalls abfragen	39
Freiverkäufe (Euro) abfragen	39
Gewinne (Euro) abfragen	39
Zeitdaten abfragen	40
Totale unbezahlte Verkäufe (Anzahl) abfragen	41
Testverkäufe abfragen	41
Totale unbezahle Verkäufe (Euro) abfragen	41
Automaten ID Nummer abfragen	42
SUREVEND™ Zähler abfragen	42
Download der Daten in ein MDE	43
Druckoptionen einstellen	43
Test der Motoren	44
Test des Displays	44
Testverkäufe durchführen	44
Statustest der Motoren	45
Testen des SUREVEND™ Systems	46
Freiverkaufsoptionen einstellen	48
Diagnose auslesen	49

Programmierung des Automaten

Die meisten Einstellungen, Test und Verkaufseinstellungen werden über einen Computer vorgenommen. Die Programmierung des Automaten erfolgt über die Operatortastatur und die Bedienertastatur.

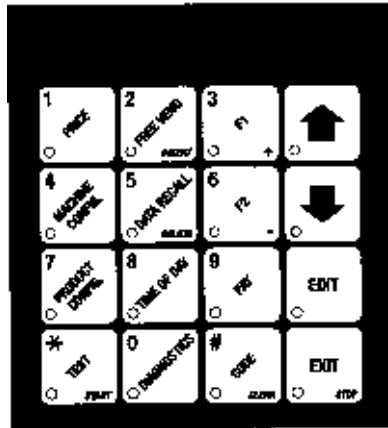


Abb: 2-1: Operatortastatur

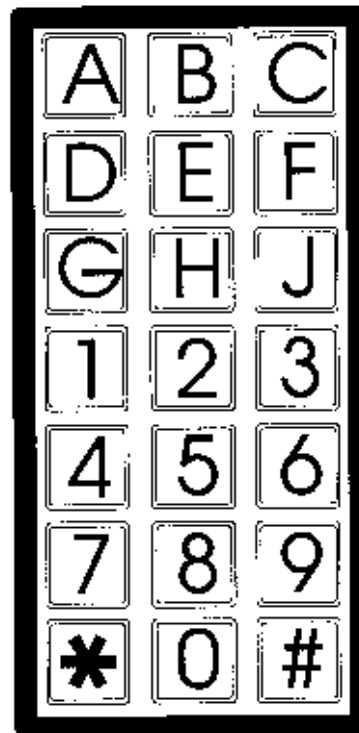


Abb: 2-2: Bedienertastatur

Die Anzeigen

Die 10-Buchstaben Anzeige hat zwei Funktionen und wird in dieser Anleitung "DISPLAY" genannt.

1. Dieses "DISPLAY" zeigt die Kunden-Informationen und wieviel Geld eingeworfen wurde, sowie Kaufbereit, Service, Zeitanzeigen und Temperaturinformatinen an.

DISPLAY

Die Funktionstasten

Die Tasten der Operatortastatur können für bis zu drei Programmfunktionen benutzt werden.

DIE ZAHL

wenn sie eine Zahl eingeben müssen, drücken Sie diese Taste für eine "5"



DIE HAUPTFUNKTION

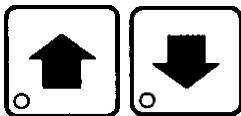
Dieses ist die eigentliche Funktion einer Taste, sie erlaubt Ihnen den Zugang zu einer Programm Funktion. In diesem Beispiel den Datenabruf.

DIE NEBENFUNKTION

Dieses ist die zweite Funktion einer Taste, in diesem Beispiel das löschen eines Buchstaben beim eingeben der Kundeninformationen.

Andere Tasten

Mit den "BEWEGUNGS" Tasten der Operatortastatur können Sie sich innerhalb der Programmfunktionen zwischen den einzelnen Schritten bewegen.



Die Pfeil nach oben und Pfeil nach unten Tasten sind Ihre "Füße", die Ihnen erlauben, Sich zwischen den einzelnen Programmpunkten zu bewegen.



- * Zur nächsten Programmebene und ändern von Einstellungen



- * Zurück zur vorhergehenden Programmebene oder verlassen der Funktion

Übersicht der Funktionstasten

Die Tasten der Operatortastatur können für bis zu drei Programmfunktionen benutzt werden. Diese Liste gibt Ihnen einen kurzen Überblick der einzelnen Tastenfunktionen.



- * Preise einstellen



- * Freiverkaufsoptionen einstellen



- * Zeigt die folgenden Informationen
- * Augenblickliche Temperatur des gekühlten Innenraums
- * Software-Versionsnummer



- * Sprache auswählen
- * Münzgerät wählen
- * MDB Geldscheinleser einstellen
- * MDB Kartensystem einstellen
- * Geld Rückerstattungs Optionen
- * Gewinnoption einstellen



- * Anzeige der löschbaren und nichtlöschbaren Verkaufszähler
- * Anzeige und einstellen der Maschinen-ID
- * Anzeige der Einzelverkaufsdaten



- * Start der Datenübertragung beim Auslesen mit DEX/UCS
- * Druckoptionen einstellen



- * Aktive Anwahlen festlegen
- * Koppeln von Motoren
- * FIFO Einstellung
- * SureVend Einstellung
- * Kontrolle der Abtauautomatik
- * Temperatur einstellen (°C oder °F)
- * Verzögerungszeit der Verpflegungstür einstellen

Übersicht der Funktionstasten (Fortsetzung)



- * Tag und Uhrzeit einstellen
 - * Monat, Datum und Jahr einstellen
 - * Einstellen von 4 extra Verkaufsperioden
 - * Sperren
 - * Freiverkaufen
 - * Rabattieren
 - * Einstellen von bis zu 8 Kundenmitteilungen
 - * normale Verkaufsmittteilung (anstelle KAUFBEREIT)
 - * Servicemittteilung (anstelle MOMENTAN-AUSSER-BETRIEB)
 - * Freiverkaufsmittteilung
 - * Rabattmittteilung
 - * Sperrmittteilung
-



- * Zum Auszahlen von Münzen mit einem MDB Münzgerät
-



- * Fehleranzeige (zeigt alle von der Automatenelektronik erkannten Fehler an)
-



- * Testverkäufe durchführen
 - * Maschinenfunktionen überprüfen
 - * Anzeige-Display testen
-



- * Code-Eingabe für den Operator
- * Einstellen der Operator-Optionen
 - * Operator-Code ändern
 - * Freiverkaufscod ändern
 - * Sperren und entsperren von Programmier Tasten
 - * Angeben wer befugt ist Daten zu löschen
- * Datenübertragungsoptionen einstellen
- * Löschen von Verkaufszählern



ZUGANGSCODE und Operatoreinstellungen

Die Gerätespezifischen Daten und Einstellungen sind durch den Zugangscode gesichert. Es soll verhindert werden, daß nicht autorisiertes Personal Eingaben und Daten verändert. Wenn Sie ein neues Gerät bekommen, ist der Code werksseitig auf 0 - 0 - 0 - 0 eingestellt.



Eingeben des Operatorcodes

1. Betätigen Sie die Taste



Das Display zeigt:

CODE EING.

2. Nun die Taste "CODE" loslassen und den Zugangscode "0 - 0 - 0 - 0" mit Hilfe der Operatortastatur innerhalb 6 sec eingeben. Wenn Sie den richtigen Code eingegeben haben

zeigt das Display:

ENTSPERRT

Nach ca.5 sec. erlischt diese Anzeige. Nun haben Sie freien Zugang zu allen geschützten oder abgedeckten Bereichen in der Programmierung Ihres CRANE Merchandising Systems Verkaufsautomaten.



Eingeben eines neuen Operatorcodes

Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben.

1. Betätigen Sie



dann



Das Display zeigt:

O.CODE 0000

2. "0000" steht für den eingestellten Zugangscode (Werkscode 0000) Zum Eingeben eines neuen Codes verwenden Sie bitte die Bedientastatur.

Achtung: Wenn Sie diesen Code verändern, notieren Sie sich den neuen Code an sicherer Stelle. Das Löschen eines von Ihnen eingegebenen und vergessenen Codes durch CRANE Merchandising Systems verursacht Ihnen Kosten durch einen Kundendienst einsatz.

3. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum verlassen der Funktion



Freiverkaufs Code Festlegen

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,



drücken.

2. Betätigen Sie



bis das Display zeigt:

FREI 0000

Dieses ist der Code, der abgefragt wird, wenn Sie mit einem optionalem Schlüsselschalter den Automaten in den Freiverkaufsmodus setzen. Bei Eingabe von "0000" (Werkscod) erfolgt keine Codeabfrage. Zum Eingeben eines neuen Codes verwenden Sie bitte die Bedientastatur.

3. Betätigen Sie



zum verlassen der Funktion



Zählerabfrage Code Festlegen

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,



drücken.

2. Betätigen Sie



bis das Display zeigt:

NL 0000

Bei eingabe dieses Codes bei geschlossener Automatentür, wird Ihnen der Nichtlöschrare Verkaufszähler, für 9 Sekunden in Euro und Cent, angezeigt. Bei Eingabe von "0000" (Werkscod) ist diese Funktion außer Betrieb. Zum Eingeben eines neuen Codes verwenden Sie bitte die Bedientastatur.

3. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum verlassen der Funktion



Sperren und entsperren einzelner Tasten

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,



drücken.

2. Betätigen Sie



bis das Display

X.ENTSPERRT

oder

X.GESPERRT

zeigt

"X" Steht für eine Nummer oder ein Symbol einer Programmirtaste (1-9, # und *). Um zu sehen ob die jeweilige Taste "gesperrt" oder "entsperrt" ist, betätigen Sie die jeweilige Taste. Nun haben Sie die Möglichkeit verschiedene Tasten der Operatorastatur duch belegen mit dem Zugangscod für nicht autorisierte Personen zu sperren.

3. Betätigen Sie



um zwischen

X.ENTSPERRT

und

X.GESPERRT

umzuschalten.

ANMERKUNG:

Die folgenden Tasten können Sie nicht sperren.



4. Betätigen Sie




zur nächsten Funktion, oder



zum verlassen der Funktion



Sperren und entsperren von Daten-Lösch-Funktionen

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,  drücken.

2. Betätigen Sie  bis das Display X.ENTSPERRT oder X.GESPERRT anzeigt

3. Betätigen Sie  das Display zeigt #.ENTSPERRT oder #.GESPERRT



"# GESPERRT" bedeutet, das ein Benutzer ohne Operatorcode keine Verkaufs und Stückzahlzähler

der  Taste löschen darf.

4. Betätigen Sie  um zwischen #.ENTSPERRT und #.GESPERRT umzuschalten.


ANMERKUNG:


Der Operator kann bei richtig eingegebenen "CODE", unabhängig von dieser Einstellung jederzeit die Daten löschen


5. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion





Ein- und Ausschalten des Sprach-Moduls (nur englisch)

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,  drücken.

2. Betätigen Sie  bis das Display TALK AN oder TALK AUS anzeigt.


3. Falls Ihr Automat mit einer Talker-Hardware ausgestattet ist, drücken Sie , um den Talker-Modus einzuschalten.

4. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion



Optionen für die Datenabfrage

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben,  drücken.

2. Betätigen Sie  bis das Display eine der folgenden Datenabfrage Optionen zeigt:

DRUCKER

Diese Einstellung gibt an, daß die Daten direkt zu einem Seriellen Drucker gesendet werden, Daten werden nicht gelöscht.

oder

DEX ONLY

Diese Einstellung gibt an, daß bei Ablesung mit einem Datenerfassungsgerät (VIDTS) die löschbaren Zähler nicht zurückgesetzt werden..

oder


DEX + CLR


Diese Einstellung gibt an, daß bei Ablesung mit einem Datenerfassungsgerät (VIDTS) die löschbaren Zähler zurückgesetzt werden..

oder

DEX NR

Eine spezielle DEX-Option. Es können keine Umsatzen zurückgesetzt werden. Sprechen Sie mit Ihren DEX-Lieferanten (DEX=Datenaustausch) vor Wahl dieser Option.

3. Betätigen Sie  um zwischen den möglichen Optionen umzuschalten.

4. Falls eine DEX-Option ausgewählt ist, drücken Sie  bis auf dem Display eine der beiden rückstellbaren Beträge im Geldscheinprüfer erscheint, die an das DEX-Gerät übermittelt wurden:


CA 304 = N.O.

der Wert der Banknoten in der Stapelvorrichtung wird in einem Bargeldformat übermittelt. Zum Beispiel: 500 für fünf Euro. (Das ist die Standardeinstellung.)

oder

CA 304 = N.C.


der Wert der Banknoten in der Stapelvorrichtung wird in einem gezählten Euroformat übermittelt. Zum Beispiel: 5 für fünf Euro.

5. Betätigen Sie  um zwischen den zwei Optionen umzuschalten.

Halten Sie mit dem Lieferanten Ihres DEX-Handgerätes bezüglich der richtigen Einstellungen für Ihren Automaten Rücksprache.

HINWEIS

Bei Unstimmigkeiten mit Ihrer Geldscheinanzahlung kann die CA304-Einstellung falsch sein. Versuchen Sie die andere Einstellung.

6. Drücken Sie  bis auf dem Display eine der beiden nachstehenden Datum-/Zeit- Optionen erscheint:

LETZTV.AN

das DEX-Gerät überträgt für jedes Warenangebot Datum und Zeit des letzten Verkaufs.

oder

LETZTV.AUS

das DEX-Gerät überträgt NICHT für jedes Warenangebot Datum und Zeit des letzten Verkaufs. (Das ist die Standardeinstellung)

7. Betätigen Sie  um zwischen den zwei Optionen umzuschalten.


8. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion




GERÄTEEINSTELLUNG





Sprache wählen

1. Nach Betätigen von  wird eine der folgenden Sprachen angezeigt:



oder oder oder
oder oder oder

2. Betätigen Sie  bis die für Sie richtige Sprache angezeigt wird.


3. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion



Münzgerät einstellen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display eines der folgenden Münzgeräte

anzeigt:

2. Betätigen Sie  bis das für Sie richtige Münzgerät angezeigt wird.

Anmerkung:

In Europa muß EXEC MUENZ oder MDB MECH angezeigt werden. Bei Einstellung MDB MECH, müssen auch die folgenden Münzgeräteeoptionen eingestellt werden.

3. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion

Die folgenden Einstellmöglichkeiten werden nur bei Auswahl von
MDB MECH und/oder MDB Karte angezeigt.




Wechseln einstellen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display **WECHSE X.XX** zeigt.

Hier können Sie den Betrag in • eingeben, bis zu dem das Münzgerät Geld zurückgibt, ohne das ein Verkauf getätigt wurde. Beispielsweise 2.00 wird angezeigt, daß Münzgerät wechselt bis zu einem Betrag von 2,00 • ohne das ein Verkauf getätigt wurde. Bei Eingabe von 0,00 ist das Münzgerät auf Zwangsverkauf eingestellt.




Einfach- oder Mehrfachverkauf einstellen

1. Betätigen Sie  bis das Display : **MULTIV. AN** oder **MULTIV. AUS** zeigt
Mehrfachverkauf Einfachverkauf



Mehrfachverkauf besagt, daß bei Geldeinwurf mehr als ein Verkauf getätigt werden kann. Wechselgeld wird erst nach betätigen des Geldrückgabeknopfs ausgezahlt. Bei Einfachverkauf wird das Wechselgeld nach jedem Verkauf automatisch zurückgezahlt.



Tube leer Bedingung einstellen


1. Betätigen Sie  bis das Display : **MIN.MSG X.XX** zeigt.

Das Display zeigt "ABGEZAEHLTES GELD EINWERFEN", wenn die Summe des vorhandenen Wechselgeldes unter den angezeigten Betrag fällt. Geben Sie mit den Nummerntasten einen Betrag ein. Beispielsweise, zeigt das Display MIN.MSG 4.50, wird bei unterschreiten von 4,50 • in den Wechselstuben des Münzgerätes "ABGEZAEHLTES GELD EINWERFEN" angezeigt.



2. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion



Einstellen der Münz- bzw. Scheingröße, die bei nicht ausreichender Wechselgeldmenge angenommen wird.


1. Betätigen Sie  bis das Display : **AN/• X.XX**

Der Betrag von "X.XX" ist die größte noch angenommene Münze, bzw. der größte noch angenommene Schein bei unzureichender Wechselgeldmenge in den Münztuben. Wenn Sie diesen Wert zu groß wählen, besteht die Möglichkeit, daß ein Kunde zu wenig Wechselgeld zurück bekommt. Bei Eingabe von "0,00" werden Münzen nur angenommen, wenn genug Wechselgeld vorhanden ist.

2. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion





MDB Geldscheinleser einstellen


1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:

KEIN.SCHEIN oder **MDB.1.** oder **SER.1.** oder **PULSE 10 •**


3. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **MDB.1.**

4. Betätigen Sie  und wiederholen Schritt 1-3 bis angezeigt wird **MDB <*>**
Der Geldscheinleser informiert jetzt die Automatensteuerung das ein Europäischer Geldscheinleser eingebaut ist.

5. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **10 AUS**

6. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **10 AN**

7. Betätigen Sie  und wiederholen Schritt 5 und 6 bis sie alle Scheine eingestellt haben..


8. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **MDB <*>**




MDB Kartensystem einstellen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:

KEINE KARTE oder **DUMB KARTE** oder **MDB KARTE**

2. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **MDB KARTE**



3. Betätigen Sie  bis folgende Anzeige erscheint **AUFWERT.AUS**

Mit  können Sie die Aufwertung aus und an schalten

4. Betätigen Sie  zum verlassen des Programms.



Aufwertung einstellen (Nur bei MDB Kartensystem und Münzgerät)

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:


AUFWERT.AUS

Der Kredit kann nicht auf die Karte aufgebucht werden.

oder

AUFWERT.AN

Der Kredit kann auf die Karte aufgebucht werden.

Mit  können Sie zwischen den Funktionen Umschalten.

2. Betätigen Sie  zum verlassen des Programms.



Geld Rückerstattungs Optionen einstellen (Nur bei MDB Systemen mit eingeschalteter SUREVEND™ Option)

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:


FEHL._GELD

Bei dieser Einstellung erhält der Kunde automatisch sein Geld zurück, wenn das SUREVEND™ System keine Produktausgabe registriert hat.

oder

FAIL_KRDT

Bei dieser Einstellung wird, wenn das SUREVEND™ System keine Produktausgabe registriert hat, der Kredit im Automaten gespeichert. Der Kunde hat die Wahl, ein anderes Produkt zu wählen oder den Gelrückgabeknopf zu betätigen um sein eingeworfenes Geld rückerstattet zu bekommen.

Mit  können Sie zwischen den Funktionen Umschalten.

2. Betätigen Sie  zum verlassen des Programms.

Siehe auch Seite 20 Einstellung der SUREVEND™ Funktionen.

Frei für zukünftige Erweiterungen



PRODUKTEINSTELLUNG



Automatenausführung festlegen

1. Betätigen Sie



das Display zeigt eine der folgenden Einstellungen:

1. ALL FOOD HLTH.CTL ON

Automat mit gekühlten Lebensmitteln,
Verderbkontroll AN.

2. DUAL ZONE HLTH.CTL ON EXEPT AB

Automat mit gekühlten Lebensmitteln,
Verderbkontrolle AN, Einschub A und B für Snacks.

3. DUAL ZONE HLTH.ON EXEPT ABC

Automat mit gekühlten Lebensmitteln,
Verderbkontrolle AN, Einschub A ,B und C für Snacks.

4. ALL NON-PERISHABLE NO HLTH.CTL

Automat mit gekühlten Lebensmitteln,
Verderbkontroll AUS,
Nicht geeignet für verderbliche Lebensmittel.

2. Betätigen Sie



bis die für die Automatenausführung richtige Einstellung angezeigt wird.

(Wenn Sie die Ausführung ändern wollen, müssen Sie zuerst den Operator Code eingeben.)

ACHTUNG !

Stellen Sie sicher, daß die richtige Einstellung angezeigt wird. Eine falsche Einstellung kann zu unerwarteten Fehlern am Gerät führen.

3. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum verlassen der Funktion.





Festlegen der möglichen Anwahlen

Kontrollieren Sie diese Einstellung sorgfältig, da nicht angezeigte Buchstaben auch nicht angewählt werden können..

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display ABCDEFGH zeigt.

Diese Displayanzeige bedeutet, daß alle Einschübe (A-H) für den Verkauf freigegeben sind. Ein gesperrter oder nicht vorhandener Einschub wird durch einen Strich dargestellt.

2. Betätigen Sie auf der Bedienertastatur einen Buchstaben um eine Anwahl an- oder auszuschalten.



3. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion



Koppeln von Motoren

Sie können Zwei Motoren elektrisch koppeln, diese laufen dann bei einer Anwahl zusammen, um ein breiteres Produkt zu verkaufen. In manchen Fällen müssen Sie ein Anschlußkabel eines Motors auf einen anderen Motor aufstecken. Koppeln können Sie nur einen Motor mit einer geraden Anwahlnummer (0, 2, 4, etc.) mit einem Motor mit einer ungeraden Anwahlnummer (1, 3, 5, etc.)

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display CPL MTRS. zeigt.



2. Betätigen Sie die Taste der Anwahl, welche Sie koppeln wollen, oder betätigen Sie  um die Schublade der Anwahl "A" anzusteuern. Betätigen Sie danach  bis die gewünschte Anwahl angezeigt wird.

Koppeln von benachbarten Motoren:

- A. Das Display zeigt **+A.+A.+A.+A.+A..** Diese Displayanzeige besagt, daß im "A" Einschub alle benachbarten Motoren (0 und 1, 2 und 3, u.s.w.) gekoppelt sind.
Anmerkung: Die "+" und "A" repräsentieren die Anwahlen 0 bis 9 des A-Einschubs.
- B. Drücken Sie auf der Bedienertastatur die gerade Zahl des Motor-Paares, daß Sie koppeln oder entkoppeln wollen. In unserem Beispiel, um die Anwahlen 0 und 1 zu entkoppeln, drücken Sie die 0. Das Display zeigt jetzt **A.A.+A.+A.+A.+A..**

Koppeln nicht benachbarter Motoren:

- A. Bauen Sie die Motoren zwischen den Anwahlen die Sie koppeln wollen aus. Das Display zeigt **A.A.+ A.+A.+A..** Diese Displayanzeige besagt, daß im "A" Einschub die benachbarten Motoren (0 und 1) nicht gekoppelt sind, 2 ist gekoppelt mit 5, 6 ist gekoppelt mit 7 und 8 ist gekoppelt mit 9. **Anmerkung:** Die "+" und "A" repräsentieren die Anwahlen 0 bis 9 des A-Einschubs. Ist ein Motor nicht vorhanden, (Motor 3 und 4 in diesem Beispiel) ist seine Positionsanzeige leer.
- B. Drücken Sie auf der Bedienertastatur die gerade Zahl des Motor-Paares, daß Sie koppeln oder entkoppeln wollen. In unserem Beispiel, um die Anwahlen 2 und 5 zu entkoppeln, drücken Sie die 2. Das Display zeigt jetzt **A.A.A. A.+A.+A..**

3. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion





Einstellen FIRST IN - FIRST OUT (FIFO) MODUS

FIFO verbindet benachbarte Anwahlen, zu einer einzelnen Anwahl. Die Anwahlen wechseln zwischen den verbundenen Anwahlen egal welche von den Anwahlen betätigt wurden. Dies stellt sicher, dass, wenn das gleiche Produkt in Mehrfachanwahlen angeboten wird, das frischeste Produkt ausgegeben wird. Alle Anwahl in einem Einschub können im FIFO-Modus eingerichtet werden. Motoren von unterschiedlichen Einschübe können nicht verbunden werden. FIFO arbeitet nicht im Test Modus.

ANMERKUNG

Alle Spiralen in FIFO-Modus müssen komplett mit Produkten voll sein, um einen Anti-jackpot-Fehler zu verhindern.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display **FIFO MTRS** zeigt.

2. Betätigen Sie die Taste der Anwahl, welche Sie koppeln wollen, oder betätigen Sie  um die Schublade der Anwahl "A" anzusteuern. Betätigen Sie danach  bis die gewünschte Anwahl angezeigt wird.

3. Im Display erscheint **AAAAAAAAAA**. Diese Displayanzeige besagt, daß im "A" Einschub keine benachbarten Motoren verbunden sind.


4. Drücken Sie auf der Bedientastatur ein Zahl, um diesen Motor des Einschubs zwischen FIFO AN oder FIFO AUS zuschalten.

ANMERKUNG



FIFO- Motoren werden als ">" angezeigt anstelle des Motors in diesem Einschubs. Das ">" besagt daß dieser Motor mit dem Motor zur Rechten verbunden ist. Für gekoppelte Motoren, gerade Motoren werden als "+" dargestellt und die ungerade Motoren werden als ">" dargestellt. Der letzte Motor in einem Einschub kann nicht als ">" angezeigt werden. A "?" erscheint wenn ein Motor ursprünglich als FIFO Motor markiert war aber nicht mehr vorhanden ist. Ein "X" erscheint, wenn ein FIFO Motor verbunden wird aber nicht vorhanden ist. A "0" erscheint wenn der letzte Motor einer FIFO Verbindung nicht vorhanden ist.

Beispiel

Im Display erscheint **AAA>>AAAAA**. Diese Displayanzeige besagt, daß im "A" Einschub die Anwahlen A2, A3 und A4 als FIFO Modus verbunden sind.

5. Betätigen Sie  um alle Motoren im Einschub zu verbinden.

6. Betätigen Sie  um alle Motoren im Einschub zu verbinden.

7. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion




Einstellungen der Abtauooptionen (Nur Operator-Modus)



Der Automat hat einen eingebauten Abtauzyklus zur Verhinderung von Eisbildung an der Verdampferschlange. Extrem warme und feuchte Bedingungen können eine Anpassung der Abtau-Zeitpunkte erforderlich machen (siehe außerplanmäßige Abtauvorgänge weiter unten).


1. Drücken Sie , dann  bis auf der Anzeige ENTFROSTEN erscheint.

2. Drücken Sie . Auf der Anzeige erscheint X/TAG. „X“ bedeutet, wie viele Male der Abtauzyklus am

Tag arbeitet. Die Standardeinstellung ist 2 und kann auf 2, 3 oder 4 Mal am Tag eingestellt werden.


Drücken Sie , um den Wert X zu ändern.

3. Drücken Sie  bis auf der Anzeige FÜR XXM erscheint. XX erscheint für die Anzahl von Minuten, während denen der Abtauzyklus arbeitet. Der Standardwert ist 20 Minuten, lässt sich aber zwischen 15 - 25 Minuten einstellen. Drücken Sie , um den Wert XX zu ändern.

4. Drücken Sie  bis etwa das Folgende angezeigt wird:

2 > NORM SEIT 2004 08-07 04.28

2 > NORM ist die laufende Gesamtzahl an Außerplanmäßigen Abtauvorgängen, die der Kompressor seit dem 08. Juli 04:28 Uhr durchgeführt hat. Die Zeit hat das 24-Stunden-Format. Der Regler überwacht den Kompressorbetrieb und kann die Notwendigkeit eines zusätzlichen Abtauzyklus zu dem regelmäßig geplanten bestimmen. Sie müssen die Türen auf einwandfreie Dichtigkeit überprüfen, wenn mehr als 3 außerplanmäßige Abtauvorgänge im Monat stattfinden. Wenn die Türen ordnungsgemäß schließen, lässt sich der planmäßige Abtauzyklus in Häufigkeit oder Dauer gemäß oben angegebenem Schritt 2 und 3 erhöhen.


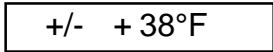
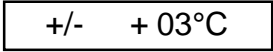
6. Wenn gewünscht, drücken Sie  zum Rückstellen des Zählers auf 0 und Einstellen von Zählerdatum und -zeit auf die Gegenwart.




Temperatur einstellen

Hier haben Sie die Möglichkeit die Innentemperatur des Automaten in einem gewissen Rahmen zu-
verstellen, sowie die Temperaturanzeige zwischen °C und °F umzuschalten

1. Nachdem Sie den aktuellen Operatorcode eingegeben haben  drücken.

2. Betätigen Sie  bis das Display  oder  zeigt

3. Betätigen Sie  bis die, für Sie richtige Einstellung angezeigt wird (°C oder °F)

4. Betätigen Sie  oder  zum ändern der Temperatur.

Anmerkung:

Verderbkontrolle AN +2°C - +3
Verderbkontrolle AUS +2°C - +23°C

5. Betätigen Sie  zum verlassen der Funktion.



Der SureVend™ Sensor garantiert, dass die ausgewählten Produkte sicher an den Kunden ausgegeben werden. Der Kunde hat die Wahl, ein anderes Produkt zu wählen, oder Geldrückgabe.



Einstellen der SUREVEND™ Grundfunktionen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display anzeigt:


SURE.V AUS

Stellen Sie diese Option ein, wenn Sie SUREVEND™ nicht benutzen möchten.


oder

SURE.V AN

Bei dieser Option ist SUREVEND™ eingeschaltet.

Betätigen Sie  um zwischen diesen Optionen zu wählen. Bei "SURE.V AUS" sind Sie mit dieser

Einstellung fertig, bei "SURE.V AN" machen Sie bitte die folgenden Einstellungen.

2. Betätigen Sie  bis das Display anzeigt:


OPTNSURE.V

Sollte das SUREVEND™ System irgend einen Fehler aufweisen, wird der Automat unter Umgehung des SUREVEND™ Systems in den normalen Verkaufsmodus wechseln.

oder

MUSTSURE.V


Sollte das SUREVEND™ System irgend einen Fehler im Ausgabebereich aufweisen, geht der Automat Außer Betrieb, bis der Fehler behoben wird.

3. Betätigen Sie  zu den nächsten Einstellungen.




Einstellen des SUREVEND™ Anti-Jackpot Modus

Der Einstellbare Anti-Jackpot Modus schützt gegen unvorhersehbare Versuche das SUREVEND™ System zu manipulieren. Eine SUREVEND™ Leer Bedingung wird gemeldet, wenn keine Produktausgabe registriert wurde und der Kunde sein Geld zurückerhalten hat oder der eingeworfene Geldbetrag gespeichert ist. Ist die eingegebene Anzahl von Leer Bedingungen erreicht, (vom Operator Einzustellen) wird der Automat unter Umgehung des SUREVEND™ Systems in den normalen Verkaufsmodus wechseln oder Außer Betrieb gehen. **Je nach dem, was Sie unter einstellen der SUREVEND™ Grundfunktionen festgelegt haben.** Diese Bedingung bleibt für eine Einstellbare Zeitspanne bestehen, um sicherzustellen, dass ein eventueller Dieb abgeschreckt wird.

1. Betätigen Sie  und anschließend  anzeigt: ANTI.JP@ XX.


XX. ist die Anzahl der Leer Bedingungen, die Auftreten dürfen, bis das SUREVEND™ System für die eingestellte Zeitspanne ausgeschaltet wird.

2. Geben Sie mit der Bedientastatur die gewünschte Anzahl ein. (Eingabe von **00** schaltet diese Funktion aus)

3. Betätigen Sie  das Display zeigt: AJP.TMR XXM.

XX. ist die Zeitspanne in Minuten, die das SUREVEND™ System nach einer ANTI-JACKPOT Bedingung ausgeschaltet bleibt.

4. Geben Sie mit der Bedientastatur die gewünschte Anzahl der Minuten ein. (Eingabe von **99** schaltet das SUREVEND™ System aus, bis die Autotomatentür das nächste mal geöffnet und wieder geschlossen wurde.)

5. Betätigen Sie  zum verlassen des Programms.

Siehe auch Seite 15 Einstellung der Geld Rückerstattungs Optionen.



Abfrage Optionen



Temperatur abfragen

1. Betätigen Sie



das Display zeigt:

TEMP +3°C.

Dieses bedeutet, daß die momentane Temperatur des gekühlten Innenraums +3°C beträgt.

Anmerkung:

War zuvor die Tür geöffnet, wird zusätzlich die rücklaufende Zeit der Verderbkontrolle in Minutenschritten angezeigt.

2. Zum ändern der Displayanzeige auf °F betätigen Sie



angezeigt wird:

TEMP +38°F.

Anmerkung:

Ein I nach °C oder °F bedeutet, daß ein Fehler im Temperatursensor vorliegt und die angezeigte Temperatur ist ungültig. Ein Dezimalpunkt nach °C oder °F besagt, daß der Kompressor läuft. Ein Komma nach dem °C oder °F besagt, daß der Automat im Abtaumodus ist.

Die Temperatur kann auch von außen durch betätigen von "#" auf der Bediener-tastatur abgefragt werden.

Verderbkontrolle Mitteilung

Auf dem Display erscheint **HC.ERR -22°C**, wenn die Verderbkontrolle ausgelöst wurde.

Auf dem Display erscheint **DEF. -22°C**, wenn der Automat im Abtauzyklus ist.

Auf dem Display erscheint **XX.H -22°C**, nach dem Abtauen, Befüllen oder Instandsetzen des Automaten. XX ist die rücklaufende Zeit in Minuten.

Auf dem Display erscheint **+X.X** X.X ist die Zeit in Minuten die die Temperatur über der Verderbkontrolle gewesen ist.

3. Betätigen Sie





zur nächsten Funktion, oder




zum verlassen der Funktion.





Softwareversion abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display VER XXX.XX

"XX" ist die aktuelle Softwareversionsnummer der Hauptplatine.

2. Betätigen Sie  um bei Modellen mit eingeschaltetem Surevend System zusätzlich die Version des Surevend Systems angezeigt zu bekommen. SV VER XX

"XX" ist die aktuelle Softwareversionsnummer vom SureVend System.

3. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion.



Einstellen der Preise



Preiseinstellung

1. Taste  drücken, das Display zeigt: ** 2.50 .10

Das Display zeigt den höchsten und den niedrigsten im Automaten eingestellten Preis. In diesem Beispiel 2,50 • und 0,10 •.

2. Benutzen Sie eine der folgenden Methoden zum ändern der Preise:

Alle Anwahlen auf den gleichen Preis einstellen.

a. Drücken Sie  das Display zeigt: ** X.XX


Geben Sie jetzt mit den Zahlentasten einen neuen Preis ein. Jetzt hat der gesamte Automat den gleichen Preis.

Alle Anwahlen eines Einschubs auf den gleichen Preis einstellen.

a. Drücken Sie die Buchstabentaste (A - J) des Einschubs, dessen Preis Sie ändern wollen.

das Display zeigt: B* X.XX.YY.

Das Display zeigt den höchsten und den niedrigsten eingestellten Preis der "B" Anwahl.

b. Drücken Sie  das Display zeigt: B* X.XX


Geben Sie jetzt mit den Zahlentasten einen neuen Preis ein. Jetzt hat die gesamte "B"-Anwahl den gleichen Preis.


Für jede Anwahl einen individuellen Preis einstellen

a. Drücken Sie die Nummer der Anwahl, deren Preis Sie ändern wollen. (z.B. B1)

das Display zeigt: B1 X.XX

Geben Sie jetzt mit den Zahlentasten einen neuen Preis ein. Der Preis ist jetzt eingestellt.

b. Betätigen Sie  oder eine andere Buchstabentaste zum nächsten Preis.

3. Betätigen Sie  zum verlassen der Funktion

Die Taste "TIME OF DAY" gibt Ihnen Zugang zu folgenden Einstellungen:



1. Uhrzeit, Datum, Monat und Jahr.
2. Sperrzeiten und Intervalle des Gerätes.
3. Freiverkaufszeiten und Intervall des Gerätes.
4. Rabattperioden bis zu vier pro Tag.
5. Eingabe von Informationstexten.
6. Kontrolle, welche Standardmeldung angezeigt wird.
7. Kontrolle, welche Servicemeldung angezeigt wird.
8. Eingabe der Laufgeschwindigkeit der Texte.



Uhrzeit einstellen

1. Betätigen Sie



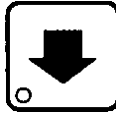
und das Display zeigt:

ZEIT 16.35

2. Nun die neue Zeit mit der Bedientastatur eingeben

ZEIT 17.35

3. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum Verlassen der Funktion,



Wochentag, Monat und Jahr einstellen

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis die Anzeige zeigt:

TT/MM/JJ X

"TT" ist der Tag, "MM" ist der Monat, "JJ" ist das Jahr, X ist der Wochentag (1=Sonntag).

3. Geben Sie den aktuellen Tag, Monat und Jahr und Wochentag ein, benutzen Sie dazu die Nummern-tasten. **Beispielsweise, drücken Sie die folgenden Tasten um den 25. September 2001 einzugeben.**

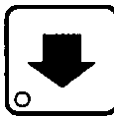
2, 5, 0, 9, 0, 1, und 3 für Dienstag

4. Betätigen Sie



um zwischen den beiden Datumsformaten **TT/MM** und **MM/TT** umzuschalten.

5. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum Verlassen der Funktion,



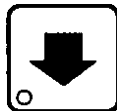
Sommerzeit einstellen

Ihr Automat stellt seine Uhr automatisch auf die Sommerzeit um, vorausgesetzt dass Sie richtig eingestellt ist.

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis die Anzeige zeigt:

DST OFF - Die Sommerzeit ist aus.

DST N.AMER - Nord Amerikanische Sommerzeit ist aktiviert.

DST UK,/EUR - Britische und Europäische Sommerzeit ist aktiviert.

DST AUS'LIA - Australische Sommerzeit ist aktiviert.

2. Betätigen Sie



bis die für Sie richtige Einstellung angezeigt wird.

3. Betätigen Sie



zur nächsten Funktion, oder



zum Verlassen der Funktion.



Sperrintervalle einstellen

Sie können bis zu vier Sperrintervalle pro Tag einstellen.

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis das Display zeigt:

SPERR - - - -

2. Sehen Sie dazu Im Abschnitt "INTERVALLZEITEN EINSTELLEN", für ein Beispiel, wie Sie Sperrzeiten einstellen.



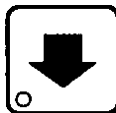
Freiverkaufsintervalle einstellen

Sie können bis zu vier Freiverkaufsintervalle pro Tag einstellen.

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis das Display zeigt:

FREIV - - - -

2. Sehen Sie dazu Im Abschnitt "INTERVALLZEITEN EINSTELLEN", für ein Beispiel, wie Sie Freiverkaufszeiten einstellen.



Rabattintervalle einstellen

Sie können bis zu vier Rabattintervalle pro Tag einstellen.

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis das Display zeigt:

RAB - - - -

2. Sehen Sie dazu Im Abschnitt "INTERVALLZEITEN EINSTELLEN", für ein Beispiel, wie Sie Rabattzeiten einstellen.



Intervallzeiten

Sie können bis zu vier Zeiten pro Tag für jede spezielle Verkaufsperiode einstellen.


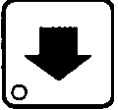
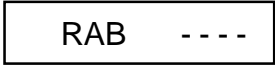
Anmerkung:


Überlappen sich zwei oder mehr dieser Zeitperioden, überschreibt der Intervall mit der höchsten Priorität die anderen Intervalle. Die Reihenfolge der Prioritäten ist:



1. Sperren
2. Freiverkauf
3. Rabatt

Beispielsweise: Beginnt eine Rabattperiode, bevor eine Sperrperiode endet, wird die Rabattperiode nicht beginnen bevor die Sperrperiode beendet ist.

Das einstellen der Zeitintervalle für **Sperren**, **Freiverkauf** und **Rabatt** ist überwiegend das gleiche. Es gibt nur einen Unterschied beim einstellen des **Rabattintervalls**, deshalb zeigen wir an diesem Beispiel die Vorgehensweise.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: 



Geben Sie die Zahl des Rabattintervalls ein den Sie ändern wollen, oder betätigen Sie den Rabattintervall 1 einzustellen. Benutzen Sie für unser Beispiel Rabatt 1.  um

2. Das Display zeigt jetzt  oder 


Betätigen Sie  um den jeweiligen Rabatt an oder auszuschalten.

Anmerkung:


Wenn Sie einen Zeitintervall auf AN geschaltet haben, müssen Sie ihn auch eingeben. Sie können ihn auch jetzt eingeben und dann wieder ausschalten, um ihn zu einem späteren Zeitpunkt zu benutzen.

3. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt  "XX" ist eine Prozentzahl für diese Rabattperiode.


Geben Sie Jetzt mit den Zahlentasten einen Rabatt von 25% ein. (Rabattprozente von 0 bis 99 sind möglich.) Der Automat gibt jetzt einen Rabatt von 25%, aufgerundet auf den nächst höheren, kleinsten Münzwert, den das Zahlungssystem akzeptiert.

4. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt 1.STRT X.XX "XX" ist die Start-Zeit dieser Rabattperiode.

Geben Sie Jetzt mit den Zahlentasten eine neue Startzeit für diesen Intervall ein z.B. 1530.

5. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt 1.STOP X.XX "XX" ist die Stopp-Zeit dieser Rabattperiode.

Geben Sie Jetzt mit den Zahlentasten eine neue Stoppzeit für diesen Intervall ein z.B. 1800. Sie haben jetzt bestimmt, daß von 15.30 Uhr bis 18.00 Uhr ein Rabatt von 25 % gewährt wird.


6. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt 1.@ - - - - - . "--" sind die Wochentage dieser Rabattperiode.

Die Zahlentasten 1 bis 7 schalten die Wochentage ein oder aus. Es beginnt mit Sonntag (1) und endet mit

Samstag (7). Beispielsweise, sie drücken "2", "4" und "6", zeigt das Display jetzt.

1.@ - M - M - F-.

Was besagt, daß der Intervall nur Montags, Mittwochs und Freitags aktiv ist.

7. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt *. - - - - - .



Betätigen Sie eine Buchstabentaste (A bis J) um den Zeitintervall für die jeweilige Anwahl zu aktivieren, betätigen sie die Taste erneut, um den Zeitintervall wieder zu deaktivieren. Beispielsweise Sie betätigen die Tasten A, C und F

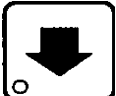
zeigt das Display *.A - C - - F - - .

Diese Anzeige bedeutet, daß die Anwahlen A, C und F für den Zeitintervall aktiviert sind. Um nur eine einzelne Anwahl zu aktivieren, betätigen Sie eine Zahl auf der Bedientastatur. Z.B. "2" und anschließend einen Buchstaben z.B. "F" jetzt wird folgendes angezeigt:


2. _ _ _ _ _ F _ _ _ .

In diesem fall ist nur die Anwahl "E1" aktiviert. Wiederholen Sie den Vorgang für alle Anwahlen die Sie aktivieren wollen.



Betätigen Sie  um alle Anwahlen einzuschalten, oder  um alle Anwahlen auszuschalten.

8. Betätigen Sie  das Display zeigt jetzt 1.INFO AUS oder 1.INFO X

Aus bedeutet, daß kein Mitteilungstext aktiv ist und X repräsentiert einen von bis zu 8 Mitteilungstexten. Betätigen Sie die Zahlentaste (1 bis 8) der Mitteilung, die Sie aktivieren wollen, oder drücken Sie 0 um die Mitteilung dieses Zeitintervalls auszuschalten

(Sie können auch  betätigen um den jeweiligen Mitteilungstext zu ändern)

Sehen sie zum eingeben der Mitteilungstexte auch auf Seite 32

9. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum Verlassen der Funktion,

Daueranzeige = Die Mitteilung die während einer normalen Verkaufsperiode angezeigt wird, wenn der Automat nicht außer Betrieb ist und genügend Wechselgeld vorhanden ist

Hier können Sie auswählen, ob Sie die Standardtexte oder eine eigene Textinformation anzeigen möchten.



Daueranzeige auswählen

1. Betätigen Sie und anschließend bis DAUERA`Z. XX angezeigt wird.

(Daueranz. -- = Standardtext, X.= Eigene Information Text 1-8)

2. Um einen Mitteilungstext festzulegen geben sie eine Zahl von 1 bis 8 ein, um den Standardtext anzuzeigen drücken Sie die 0, oder

Betätigen Sie um den jeweiligen Mitteilungstext zu ändern.

3. Betätigen Sie zur nächsten Funktion, oder zum Verlassen der Funktion,



Service Mitteilung auswählen

1. Betätigen Sie und anschließend bis SERVICE XX angezeigt wird.

(Service -- = Standardtext, X.= Eigener Informations Text 1-8)

2. Soll eine Information im Servicefall angezeigt werden? Z.B. Ihre Telefonnummer, geben sie eine Zahl von 1 bis 8 ein, um den Standardtext anzuzeigen drücken Sie die 0, oder

Betätigen Sie um den jeweiligen Mitteilungstext zu ändern.

3. Betätigen Sie zur nächsten Funktion, oder zum Verlassen der Funktion,



Freiverkaufsmittteilung auswählen

1. Betätigen Sie und anschließend bis FREI.VND XX angezeigt wird.

(Service -- = Standardtext, X.= Eigener Informations Text 1-8)

Hier können Sie eingeben, welcher Laufstext beim über die Tastatur eingeschaltetem Freiverkauf, anstelle von "Kein Geld Notwendig" angezeigt werden soll. Geben sie eine Zahl von 1 bis 8 ein, um den Standardtext anzuzeigen drücken Sie die 0, oder

Betätigen Sie um den jeweiligen Mitteilungstext zu ändern.

3. Betätigen Sie zur nächsten Funktion, oder zum Verlassen der Funktion,

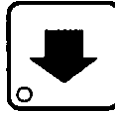


Mitteilungstexte ändern

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis



angezeigt wird.

Geben Sie die Zahl der Mitteilung ein die Sie ändern wollen.
(X repräsentiert eine Zahl von 1-8)



wird angezeigt.

2. Betätigen Sie



der Text wird mit einem blinkenden Zeichen angezeigt.
Das blinkende Zeichen ist nun veränderbar.

3. Zum Betrachten der Mitteilung betätigen Sie



der Text scrollt über das Display.

Zum stoppen des Mitteilungstextes betätigen Sie



4. Wenn ein Zeichen anfängt zu blinken, kann dieses verändert werden. Sie können die unterschiedlichen Zeichen entweder über "Direktwahltasten" eingeben, oder sie

benutzen



oder



um durch die Liste der Alphanumerischen Zeichen zu blättern.

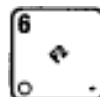
Kürzerer Weg

Wollen Sie ein Zeichen eingeben, welches nicht durch eine Direktanwahltaste erreichbar ist, drücken Sie auf die Taste, die diesem Zeichen am nächsten ist.

Beispielsweise: Sie möchten ein Q eingeben, drücken Sie



anschließend betätigen Sie einmal



"Q" wird angezeigt

Das "ENDE" des Textes Zeichen














Dieses ist das wichtigste Zeichen Ihres Textes, es teilt dem Automaten mit, wann der Lauftext endet. Sollten Sie dieses Zeichen nicht benutzen, wird Ihr Lauftext von lauter Nullen gefolgt. Dieses Zeichen können Sie über die Auswahlliste oder durch eine Direktwahltaste erreichen (sehen Sie die nächste Seite)



Mitteilungstexte ändern


Die meisten Tasten der Operatortastatur haben eine spezielle Funktion, die Ihnen beim eingeben der Lauf-
texte behilflich ist.

Direktanwahl verschiedener Buchstaben durch Programmtasten.

- | | | | |
|---|---|---|--|
|  | Einfügen eines "R" an die Stelle des blinkenden Zeichens. |  | Einfügen eines "Leerzeichens" an die Stelle des blinkenden Zeichens. |
|  | Einfügen eines "S" an die Stelle des blinkenden Zeichens. |  | Löscht das aktuelle Zeichen und ein Leerzeichen. |
|  | Einfügen eines "T" an die Stelle des blinkenden Zeichens. |  | Löscht das aktuelle Zeichen und belässt das Leerzeichen. |
|  | Wiederholt den linken Buchstaben des blinkenden Zeichens. |  | Einfügen des speziellen "ENDE DES TEXTES" Zeichens. |
|  | Blättert durch den Text 10 Zeichen zur selben Zeit (eine Displayanzeige) | | |
|  |  | Blättert vorwärts und rückwärts durch den Mitteilungstext. | |
|  |  | Blättert vorwärts und rückwärts durch die Anzeige-Zeichenliste. | |

Zeichenliste

0	A	K	U	(>
1	B	L	V)	?
2	C	M	W	*	@
3	D	N	X	#	°
4	E	O	Y	+	2 (Ende)
5	F	P	Z	-	
6	G	Q	(LEER)	/	
7	H	R		.	
8	I	S	-	<	
9	J	T	§	=	

durch betätigen von  setzen Sie das (Ende Zeichen)

Das "ENDE"-Zeichen muß immer am Ende eines Textes gesetzt werden.

5. Betätigen Sie  zur nächsten Funktion, oder  zum verlassen der Funktion.



Zählerabfragen



Nichtlöschbare Zähler abfragen

1. Betätigen Sie und das Display zeigt: NL\$ XX.XX

"XX.XX" ist der Totale Betragszähler, in Euro und Cent, er ist nicht löschar.

2. Betätigen Sie und das Display zeigt: NL X.

"X" ist der Totale Stückzahlzähler, er ist nicht löschar.

3. Betätigen Sie zum Verlassen der Funktion,



Hinweis zur Zählerabfrage

Zählerstände können auf drei verschiedene Arten abgefragt werden: Der komplette Automat, jede Anwahl, Gruppe oder für jede einzelne Anwahl. Die erste Displayanzeige zeigt den Total-Zählerstand des Automaten.

* Um den Zählerstand einer Anwahl Gruppe anzuzeigen, drücken Sie die Buchstabentaste der Anwahl die Sie abfragen wollen.

danach drücken Sie oder um die Daten aller aktiven Gruppen anzuzeigen.

* Um den Zählerstand einer einzelnen Anwahl anzuzeigen, drücken Sie die Anwahlnummer und die Buchstabentaste der Anwahl die Sie abfragen wollen.

danach drücken Sie oder um die Daten aller aktiven Anwahlen anzuzeigen.



Totale bezahle Verkäufe (Euro) abfragen

1. Betätigen Sie und anschließend bis das Display zeigt: **\$ XX.XX


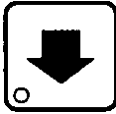
"XX.XX" ist der Totale Betragszähler, in Euro und Cent, (Ohne der nicht bezahlten Verkäufe, wie Freiverkauf und Gewinne). Dieses ist die totale Summe seit dem letzten Löschen.

2. Wenn benötigt, können Sie jetzt die Zählerstände für jede individuelle Anwahl abfragen, (siehe Hinweis zur Zählerabfrage auf der selben Seite).


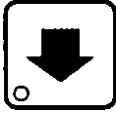
3. Betätigen Sie zum Verlassen der Funktion,



Verkäufe mit Kartenzahlung abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: **\$ XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag aller Verkäufe des Automaten.


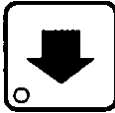
2. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: DBT XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag aller Verkäufe mit Kartenzahlung des Automaten. Sehen Sie auch unter Rabattierte Verkäufe (in Euro und Cent) des Zeitintervalls abfragen. (Seite 50)

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



Verkäufe mit Tokenzahlung abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: **\$ XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag aller Verkäufe des Automaten.


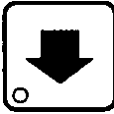
2. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: TKN XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag aller Verkäufe mit Tokenzahlung des Automaten. Sehen Sie auch unter Rabattierte Verkäufe (in Euro und Cent) des Zeitintervalls abfragen. (Seite 50)

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



Total bezahlte Verkäufe (Anzahl) abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: ** XX.

"XX" ist die totale Anzahl aller bezahlten Verkäufe des Automaten.

2. Wenn benötigt, können Sie jetzt die Zählerstände für jede individuelle Anwahl abfragen.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



Alle löschbaren Zähler zurücksetzen

1. Betätigen Sie  und das Display zeigt: NL\$ XX.XX

"XX.XX" ist der Totale Betragszähler, in Euro und Cent, er ist nicht löschbar.

2. Betätigen und halten Sie  bis zwei Töne zu hören sind, das Display zeigt:
LÖSCHEN und dann **BEENDET**.

Jetzt sind alle löschbaren Zählerstände auf "0" gesetzt.


3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.



Nur bezahlte Verkaufszähler löschen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: **\$ XX.XX

"XX.XX" ist der Totale Betragszähler, in Euro und Cent. (Ohne der nicht bezahlten Verkäufe, wie Freiverkauf und Gewinne). Dieses ist die totale Summe seit dem letzten Löschen.

2. Betätigen und halten Sie  bis zwei Töne zu hören sind, das Display zeigt:


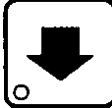
LÖSCHEN und dann **BEENDET**.

Jetzt sind alle bezahlten Verkäufe auf "0" gesetzt, alle anderen Zählerstände bleiben unverändert.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.



Geld in der Kasse abfragen (nur angezeigt wenn > 0) (nur bei MDB Münzgerät)

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: CBX XX.XX

"XX.XX" ist der Totale Betrag, in in Euro und Cent , in der Kasse.


2. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,




Geld im Geldscheinleser abfragen (nur angezeigt wenn > 0)

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: DBV XX.XX

"XX.XX" ist der Totale Betrag, in • Noten, im Geldscheinleser.

2. Betätigen Sie  um die Anzahl der verschiedenen • Scheine anzuzeigen. Beispielsweise

das Display zeigt \$10 20 was bedeutet, daß • Scheine angenommen wurden.

Betätigen Sie  erneut, um auch die anderen • Noten zu sehen.


3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,


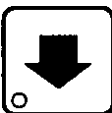


Freiverkäufe (Euro) der Zeitintervalle abfragen

Anmerkung:

Dieser Zähler wird nicht angezeigt, wenn er Null ist.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: _0\$ XX.XX.

2. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: 1.FR.V .00.

Dieses ist der totale Verkauf in der Freiverkaufsperiode 1. Dieser wird nur angezeigt wenn > 0.


3. Betätigen Sie  um die Freiverkaufsperioden 2 bis 4 anzuzeigen.

4. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.

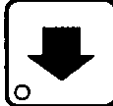


Rabattierte Verkäufe (Euro) des Zeitintervalls abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: **\$ XX.XX

2. Betätigen Sie  das Display zeigt: 1.RAB .00. Dieses ist der totale Verkauf in der

Rabattperiode 1. (Dieser Zähler wird nicht angezeigt, wenn keine Rabattierten Verkäufe getätigt wurden.)

3. Betätigen Sie  um die Rabattperioden 2 bis 4 anzuzeigen.


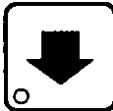
3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.



Freiverkäufe (Euro) abfragen

Anmerkung:

Dieser Zähler wird nicht angezeigt, wenn keine unbezahlten Verkäufe getätigt wurden.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: _0\$ XX.XX

2. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: FRV XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag der Freiverkäufe des Automaten. Diese werden nur angezeigt wenn > 0.



3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.


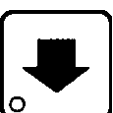


Gewinne (Euro) abfragen


Anmerkung:

Dieser Zähler wird nur angezeigt wenn >0.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: _0\$ XX.XX

2. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: GEW XX.XX

"XX.XX" ist der totale Betrag der Gewinne des Automaten. Diese werden nur angezeigt wenn > 0.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.

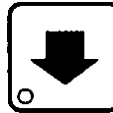


Zeitdaten abfragen

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis das Display zeigt:

Zeit Daten

2. Betätigen Sie

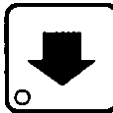


Der folgende Lauftext wird angezeigt:

TUER 1 23/11 08.15 FUER 00. 0.23

Dieses Beispiel zeigt, daß die Automatentür am 23. November (23/11) um 08.15 Uhr (08.15) für null Tage null Stunden und 23 Minuten geöffnet war war. (00.0.23). Die letzten 4 Türöffnungen werden nacheinander angezeigt.

3. Betätigen Sie

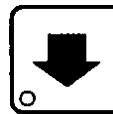


Der folgende Lauftext wird angezeigt:

AUX 5 23/11 08.15 FUER 00. 0.23

Dieses Beispiel zeigt, daß die Tür des Food oder Eismoduls am 23. November (23/11) um 08.15 Uhr (08.15) für null Tage null Stunden und 23 Minuten geöffnet war war. (00.0.23). Die letzten 4 Türöffnungen werden nacheinander angezeigt.(Nur angezeigt bei Konfiguration Food oder Eis)

4. Betätigen Sie

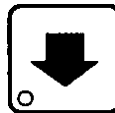


Der folgende Lauftext wird angezeigt:

VERDERB AM 22/11 09.15 MAX. 15°C

Dieses Beispiel zeigt, das der Verderbkontroller am 22. November (22/11) um 09.15 Uhr (09.15) den Verkauf aus dem Fodd oder Eismodul gesperrt hat, wil deine zu hohe Temperatur festgestellt wurde, in diesem Beispiel 15°C.(Nur angezeigt bei Konfiguration Food oder Eis)

5. Betätigen Sie

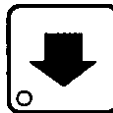


Der folgende Lauftext wird angezeigt:

LETZT STROM 23/11 08.15 FUER 00. 0.23

Dieses Beispiel zeigt, daß der Automat am 23. November (23/11) um 08.15 Uhr (08.15) für null Tage null Stunden und 23 Minuten ohne Strom war. (00.0.23)

6. Betätigen Sie



der folgende Lauftext angezeigt

LAENGS`T STROM 1/11 11.20 FUER 04. 11.23

Dieses Beispiel zeigt, daß die längste Stromunterbrechung des Automaten am 1. November (1/11) um 11.20 Uhr (11.20) für 4 Tage 11 Stunden und 23 Minuten war. (4.11.23)

7. Betätigen Sie



der folgende Lauftext angezeigt

LETZ`T L.BAR 1/11 11.25

Dieses Beispiel zeigt, daß die letzte komplette Zählerlöschung am 1. November (1/11) um 11.25 Uhr (11.25) stattgefunden hat.

8. Betätigen Sie



der folgende Lauftext angezeigt

ZEITEIN`G 1/11 11.20

Dieses Beispiel zeigt, daß die letzte Zeiteingabe am 1. November (1/11) um 11.20 Uhr (11.20) stattgefunden hat.

9. Betätigen Sie



der folgende Lauftext angezeigt

PREISEIN`G 1/11 11.23

Dieses Beispiel zeigt, daß die letzte komplette Zählerlöschung am 1. November (1/11) um 11.23 Uhr (11.23) stattgefunden hat.

10. Betätigen Sie  der folgende Lauftext angezeigt
LAST.VND 23/11 11.23

Dieses Beispiel zeigt, daß der letzte Automatenverkauf am 23. November (23/11) um 11.23 Uhr (11.23) stattgefunden hat.



7. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



Totale unbezahle Verkäufe (Euro) abfragen

Anmerkung:

Dieser Zähler wird nicht angezeigt, wenn keine unbezahlten Verkäufe getätigt wurden.

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:



"XX.XX" ist der Totale Betragszähler der nicht bezahlten Verkäufe, in Euro und Cent. (Freiverkauf, Gewinne und 100% Rabatte). Dieses ist die totale Summe seit dem letzten Löschen.

2. Wenn benötigt, können Sie jetzt die Zählerstände für jede individuelle Anwahl abfragen, (siehe Hinweis zur Zählerabfrage auf Seite 30).

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



Totale unbezahlte Verkäufe (Anzahl) abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:

"XX" ist die totale Anzahl aller unbezahlten Verkäufe des Automaten.

2. Wenn benötigt, können Sie jetzt die Zählerstände für jede individuelle Anwahl abfragen.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,




Testverkäufe abfragen

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt:

"XX" ist die totale Anzahl aller Testverkäufe des Automaten.

2. Wenn benötigt, können Sie jetzt die Zählerstände für jede individuelle Anwahl abfragen.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion,



SUREVEND™ Zähler abfragen

Anmerkung:

Dieser Zähler wird nur angezeigt wenn >0.

1. Betätigen Sie und anschließend bis das Display zeigt: SV.EMTXXXX.

"XXXX" ist die totale Anzahl, welches der Automat den eingeworfenen Geldbetrag gespeichert oder zurück gegeben hat, bei SUREVEND™ aktivität. Drücken Sie um diesen Zähler zu löschen.

2. Betätigen Sie .Das Display zeigt: **SV. XXXX. "XXXX" ist die totale Anzahl der

Verkäufe, welche das SUREVEND™ System korrigiert hat. Anzeigemöglichkeit je Anwahlnummer. Dieses sind Verkäufe, welche bei inaktiven SUREVEND™ System normalerweise kein Produkt ausgegeben hätten.

hätten. Drücken Sie um diesen Zähler zu löschen.

a. Geben Sie eine Anwahlnummer (Buchstabe und Zahl) ein um den Zähler zu sehen.

b. Geben Sie eine andere Anwahlnummer ein oder drücken Sie um durch alle Anwahlen zu scrollen.

3. Betätigen Sie .Das Display zeigt: WO.SV. XXXX. "XXXX" ist die totale Anzahl der

Verkäufe, welche ohne aktives SUREVEND™ System getätigt wurden. Anzeigemöglichkeit je Anwahlnummer.

Drücken Sie um diesen Zähler zu löschen.

a. Geben Sie eine Anwahlnummer (Buchstabe und Zahl) ein um den jeweiligen Zähler zu sehen.

b. Geben Sie eine andere Anwahlnummer ein oder drücken Sie um durch alle Anwahlen zu scrollen.

4. Betätigen Sie zum Verlassen der Funktion,



Automaten ID Nummer abfragen

1. Betätigen Sie und anschließend bis das Display zeigt: I.D. XXXXXX

"XXXXXX" ist die 6-Stellige ID Nummer.

2. Sie können die ID Nummer ändern, wenn Sie vorher den Operatorcode eingegeben haben.

3. Betätigen Sie zum Verlassen der Funktion,


Je nach Configuration des Automaten werden verschiedene Zählerstände nicht angezeigt.



Download der Daten in ein MDE

(Nur wenn unter Operatorfunktionen "DEX" eingestellt wurde S.9)

1. Schließen Sie das MDE nach dessen Vorschriften über den optional erhältlichen DEX/UCS Klinkenstecker an den Automaten an.

2. Betätigen Sie  Die Verkaufsdaten werden in das MDE übertragen.

Anmerkung:



Bei Einstellung "DEX CLEAR ON" unter Maschinenconfiguration, werden die übertragenen Daten gelöscht.

3. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.



Druckoptionen einstellen

(Nur wenn unter Operatorfunktionen "DRUCKER " eingestellt wurde S.8)

1. Betätigen Sie  bis das Display  zeigt:

XXXX steht für die mögliche Baudrate (1200, 2400, 4800 oder 9600 Baud)

Wenn Sie die Einstellungen für den optionalen Drucker ändern wollen, betätigen Sie




Wenn die eingestellte Baudrate stimmt, verlassen der Funktion mit





Testverkäufe durchführen

1. Betätigen Sie  und das Display zeigt: TEST .00

Jetzt können Sie bei geöffneter Tür unbegrenzte Testverkäufe ohne Geld durchführen. Bei geschlossener Tür können Sie noch einen Testverkauf durchführen. Bei Testverkäufen mit Geld, muß der eingeworfene Betrag mindestens so hoch sein wie der Verkaufspreis der Ware die Sie kaufen wollen. Testverkäufe werden in einem eigenen Zähler festgehalten.




Anmerkung:

Machen Sie bei geschlossener Tür noch einen Testverkauf, um sicherzugehen das der Testmodus beendet wurde.

2. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.







Test des Displays

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: ANZEI.TEST.
2. Drücken Sie  zum einschalten aller Displaysegmente, dann  zum ausschalten drücken.
3. Betätigen Sie eine **Zahlentaste oder Buchstabentaste** auf der Operatortastatur um die Zahl oder den Buchstaben in allen Displaysegmenten anzuzeigen.
4. Betätigen Sie eine **Zahlentaste oder Buchstabentaste** auf der Bedienertastatur um die Zahl oder den Buchstaben in allen Displaysegmenten anzuzeigen.
5. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.




Test der Motoren

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: TESTMTRS.
2. Drücken Sie  zum überprüfen aller Süßwarenmotoren. Die Anzeige stoppt beim ersten Motor mit einem festgestelltem Fehler oder zeigt die totale Anzahl der Motoren in Grundstellung und alle leeren Dosenschächte.
- oder -
3. Drücken Sie  zum einschalten aller Süßwarenmotoren. Die Anzeige stoppt bei jedem Motor mit einem festgestelltem Fehler
- oder -

...fortsetzung nächste Seite

....fortsetzung

Betätigen Sie  um nur die Motoren anzusteuern, die eine Fehlermeldung gegeben haben. Sollte der Fehler weiterhin bestehen, erhalten Sie eine Fehlermeldung.

QUK.CYCL.ID: Dieser Motor läuft zu schnell in die Grundstellung. Meistens hervorgerufen durch einen Kurzschluß im Motor. **(ID=Nummer des Motors)**



CPL.ERR.ID: Ein falsch gekoppelter Motor. Überprüfen Sie die Koppel Einstellungen.


TEST.ID: Test des Motors hat eine Fehler verursacht. Testen Sie diesen Motor einzeln.

TIMEOUT.ID: Dieser Motor hat nicht in der festgelegten Zeit seine Grundstellung erreicht. Meistens ist der Motor verklemmt.



Statustest der Motoren

1. Betätigen Sie  und anschließend  bis das Display zeigt: TEST.MTRS.

2. Betätigen Sie  oder den Buchstaben des Einschubs, den Sie testen wollen.


3. Das Display zeigt den Status aller Motoren dieses Einschubs

(Buchstabe des Einschubs)	(Wenn ein Motor erkannt wird.)
+	(Wenn ein Motor erkannt wird und mit dem nächsten ungeraden Motor gekoppelt ist)
(Leer)	(Wenn kein Motor erkannt wird)
?	(Wenn ein Motor gekoppelt, aber nicht vorhanden ist)
.	(Wenn der Motor in Grundstellung ist)
`	(Wenn ein Motorfehler oder Einschubfehler vorliegt)


Das folgende Beispiel zeigt die "C" Schublade mit 7 vorhandenen Motoren in Grundstellung und ohne Fehlermeldung. Motoren 1 und 3 sind nicht vorhanden, 6 und 7 sind gekoppelt. Motor 8 ist gekoppelt mit Motor 9, aber nicht vorhanden oder nicht in Grundstellung.

C. C. C.C.+C.?C.

Motor 0 Motor 9

4. Betätigen Sie  zum Ansteuern aller Motore dieses Einschubs.

oder

5. Betätigen Sie  um nur die Motoren anzusteuern, die eine Fehlermeldung gegeben haben.

oder

6. Betätigen Sie eine Nummentaste um nur diesen Motor anzusteuern.

7. Betätigen Sie  zum Verlassen der Funktion.

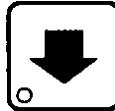


Testen des SUREVEND™ Systems

1. Betätigen Sie



und anschließend



bis das Display eine dieser Meldungen zeigt:

SV.TSTOK

Dieses besagt, dass das SUREVEND™ System einwandfrei funktioniert.

SV.TSTXX

Dieses stellt die Stelle einer Blockierung dar, die Sensor Zonen 1-9 können Angezeigt werden. (1 ist am nächsten zur Glasscheibe) Diese Anzeige wechselt, wenn die Stelle der Blockierung wechselt, gleichzeitig mit einem "BEEP" Ton. Sie können diese Anzeige benutzen, um die vom SUREVEND™ System erfasste Ausgabezone zu testen. Die Genauigkeit diese Tests ist etwas geringer, als während des normalen Verkaufsbetriebes.

SV.TSTCAL

Dieses besagt, dass die Kalibrierungswerte des SUREVEND™ Sensors hoch sind.

Drücken Sie



um die Kalibrierungswerte anzusehen. Diese Anzeige kann

von einem schmutzigen, der falschen Ausrichtung oder der teilweisen Blockierung eines SUREVEND™ Sensors ausgelöst werden.

Bei jeder der obigen Anzeigen können Sie durch betätigen von



die Realzeit-Kalibrierung ansehen.

- Eine Kalibrierungsanzeige von **0** besagt, dass der Sensor einen Kurzschluß hat. Dieses erfordert normalerweise den Austausch der Sensorplatine an der Türscharnierseite.
- Eine Kalibrierungsanzeige von **1** besagt, dass sich diese Zone nicht kalibrieren lässt, verursacht durch einen blockierten oder defekten Sensor.
- Eine Kalibrierungsanzeige größer **A** besagt, einen nicht definierbaren Betriebszustand. Versuchen Sie den Sensor auszurichten oder zu reinigen.

SV.TSTCOMM

Dieses besagt, dass die Automatensteuerung keine Kommunikation mit dem SUREVEND™ System herstellen kann. Überprüfen Sie alle Kabel von der Hauptplatine zum SUREVEND™ System

3. Betätigen Sie



zum Verlassen der Funktion.

Frei für zukünftige Erweiterungen



Freiverkaufsoptionen einstellen

1. Betätigen Sie



und das Display zeigt einen der folgenden Texte

FREI AUS

Normaler Verkaufsmodus. Der Automat zeigt KAUFBEREIT oder einen von Ihnen eingegebenen Lauftext an.

Bei geschlossenem Schlüsselschalter geht der Automat außer Betrieb.

oder

KAUFBEREIT

FREI ALLE

Frei-Verkaufsmodus. Der Automat gibt alle Produkte ohne Münzeinwurf aus. Angezeigt wird:....oder ein von Ihnen eingegebener Lauftext.

Bei geschlossenem Schlüsselschalter geht der Automat außer Betrieb.

oder

KEIN GELD NOTWENDIG

FREI M SCH

Wenn der Schlüsselschalter geschlossen ist, werden alle Produkte ohne Geldeinwurf ausgegeben. Bei offenem Schlüsselschalter verkauft der Automat Normal.

oder

FREI EINMAL

Wenn der Schlüsselschalter geschlossen ist, wird nur das nächste Produkt ohne Geldeinwurf ausgegeben. Bei offenem Schlüsselschalter verkauft der Automat Normal. Münzgerätefehler werden ignoriert. Diese Option ist für Tokensysteme gedacht, wo jeweils ein Produkt frei ausgegeben wird.

2. Betätigen Sie



bis die für Sie richtige Option angezeigt wird.

3. Betätigen Sie




zum Verlassen der Funktion.



Fehlerabfrage



Diagnose auslesen

1. Betätigen Sie  wenn ein Fehler festgestellt wird, kann das Display eine der folgenden Fehlermeldungen ausgeben.

KEIN FEHLER.....Normaler Betriebszustand

TASTE XY..... Taste(n) defekt

ROM FEHLER..... Fehler im Programm-Eprom. Der Automat ist außer Betrieb

RAM FEHLER..... Das Ram ist nicht initialisiert oder nicht Kompatibel zur momentan geladenen Software. Wird diese Fehlermeldung angezeigt, müssen Sie das Ram neu initialisieren. **Achtung!** stellen Sie sicher, daß Sie Ihre Daten und Einstellungen aufgeschrieben haben, da diese gelöscht werden.

Drücken und halten Sie  bis zwei Töne zu hören sind und das Display “**BEENDET**” anzeigt.

TEMP FEHL..... Die Temperatur an der Hauptplatine kann nicht ausgelesen werden..

TEMP SNSR..... Der Temperatursensor kann nicht ausgelesen werden.

TEMP RANGE..... Die Temperatur liegt außerhab des Anzeigebereichs.

TEMP2 SNSR..... Der Temperatursensor #2 kann nicht ausgelesen werden.

TEMP2 RANGE..... Die Temperatur #2 liegt außerhab des Anzeigebereichs.

PREIS FEHL..... Preisfehler festgestellt. Überprüfen Sie alle Preise


CONFIG FEHL..... Konfigurationsfehler festgestellt. Überprüfen sie alle Programmeinstellungen.

VERDERB AN..... Verpflegungsmodul momentan außer Betrieb, weil die Verderbkontrolle wegen einer zu hohen Innentemperatur angesprochen hat.

ERR A B C (etc)..... Es wurde ein Fehler einer Anwahl oder eines Einschubs festgestellt, (Ein Dosenschacht leer, ein Motor verklemmt, oder ein Koppel Fehler usw.)

GESPERRT..... Alle Anwahlen sind gesperrt. (Bei leerer Displayanzeige der möglichen Anwahlen)

Fehlerabfrage fortsetzung

- FOOD 123*..... Mehrere Fehler am Verpflegungsmodul festgestellt. (nur 455)
- KEIN MUENZ..... Es wurde kein Münzgerät gefunden, der Automat ist außer Betrieb.
- MECH. ACCEPT..... Der Münzprüfer ist nicht Aufgesteckt oder wird nicht erkannt.
- MECH COMM..... Unvollständige Münzgerätekommunikation. Überprüfen Sie das Kabel.
- MECH SENSOR..... Nur für MDB Münzgerät. Münzgerät austauschen.
- MECH ???..... Ein oben nicht aufgeführter Münzgerätefehler ist aufgetreten.
- DBV ???..... Fehler bei der Kommunikation mit dem Geldscheinprüfer festgestellt.
- CARD ???..... Fehler bei der Kommunikation mit dem Kartensystem.
- HOME.SNS XX..... 0X Fehler in der Snackmatrize an (Abschnitt)
01 Fehler in der geraden Motorgrundstellungsleitung
02 Fehler in der ungerade Motorgrundstellungsleitung
03 Fehler in beiden ungerade und geraden Motorgrundstellungsleitung
X0 zeigt ein Fehler in der Doseneinheit (wenn vorhanden) an
- SV.EMTY NN..... Anwahl NN wurde vom SUREVEND™ System als Leer markiert, weil keine Produktausgabe registriert wurde. Dieser Fehler wird beim Schließen der Automatentür gelöscht.
- SV.TST XX..... Diese Diagnose Anzeige ruft automatisch das SUREVEND™ Sytem Test Programm auf.
- AJP.TMR XX.XM..... Diese Anzeige erscheint bei aktivem SUREVEND™ Anti-Jakpot System, es wird die restliche Zeit angezeigt. Dieser Fehler wird beim Schließen der Automatentür gelöscht.
- AJP.TMR XXXMN/... Diese Anzeige zeigt die totale Anzahl, welches das SUREVEND™ Anti-Jakpot
DY HR.MN System aktiv war plus Datum und Uhrzeit der letzten Aktivierung.
- Drücken Sie  zum zurückstellen dieses Zählers.

Fehlerabfrage fortsetzung

ONLY TOP 2 SHELVES.....Gekühlte Produkte "Außer Betrieb". Verderbkontrolle an.
AVAILABLE Nur Einschub A und B verfügbar.

ONLY TOP 3 SHELVES.....Gekühlte Produkte "Außer Betrieb". Verderbkontrolle an.
AVAILABLE Nur Einschub A,B und C verfügbar.